

# Android沙盒手机游戏应用

# 可行性分析报告



实验课程名称 软件工程基础

专 业 班 级 软工1602&信管

学 号 31601391 31601259 31601236

学 生 姓 名 刘雨霏 胡方正 杨智麟

实验指导老师 杨枨

GB/T8567-2006

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 版本控制 | | | | | |
| 版本 | 修改日期 | 修改问题 | 跟踪情况 | 修改人 | 审核人 |
| V0.1 | 2018.4.20 | 完成需求分析报告 | 已跟踪 | 胡方正 | 刘雨霏 |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |

目录

Android沙盒手机游戏应用 1

可行性分析报告 1

版本控制 2

1 范围 7

1.1 标识 7

1.2 系统概述 7

1.3 文档概述 7

1.4 基线 7

2 引用文件 7

3 需求 7

3.1 所需的状态和方式 7

3.2 需求概述  7

3.2.1 目标 7

3.2.2 运行环境 7

3.2.3 用户的特点 7

3.2.4 关键点 7

3.2.5 约束条件 7

3.3 需求规格  7

3.3.1 软件系统总体功能/对象结构 8

3.3.2 软件子系统功能/对象结构 8

3.3.3 描述约定 8

3.3.4 可靠性和可用性需求 8

3.3.5出错处理需求 8

3.3.6逆向需求 8

3.3.7 将来可能提出的要求 8

3.4 软件配置项（CSCI）能力需求 8

3.4.x (CSCI 能力) 8

3.5 CSCI 外部接口需求 8

3.5.1 接口标识和接口图 9

3.5.x(接口的项目唯一标识符) 9

3.6 CSCI 内部接口需求 9

3.7 CSCI 内部数据需求 9

3.8 适应性需求 9

3.9 保密性需求 9

3.10 保密性和私密性需求 9

3.11 CSCI 环境需求 9

3.12 计算机资源需求 9

3.12.1 计算机硬件需求 9

3.12.2 计算机硬件资源利用需求 10

3.12.3 计算机软件需求 10

3.12.4 计算机通信需求 10

3.13 软件质量因素 11

3.14 设计和实现的约束 11

3.15 数据 12

3.15.1数据规范化 13

3.16 操作 13

3.17 故障处理 13

3.18 算法说明 13

3.19 有关人员需求 13

3.20 有关培训需求 13

3.21 有关后勤需求 13

3.22 其他需求 13

3.23 包装需求 13

3.24 需求的优先次序和关键程度 13

3.25 验证软件需求 13

4 系统逻辑模型 13

4.1实体联系图 13

4.2状态转换图 13

4.3数据字典 13

5 层次方框图 14

6 输入输出图（IPO图） 14

7 与用户沟通获取需求的方法 14

8 合格性规定 14

9 需求可追踪性 14

10 尚未解决的问题 14

11 注解 14

附录 14

### 1 范围

## 1.1 标识

## 1.2 系统概述

## 1.3 文档概述

## 1.4 基线

# 2 引用文件

# 3 需求

## 3.1 所需的状态和方式

## 3.2 需求概述

### 3.2.1 目标

### 3.2.2 运行环境

### 3.2.3 用户的特点

### 3.2.4 关键点

### 3.2.5 约束条件

## 3.3 需求规格

### 3.3.1 软件系统总体功能/对象结构

### 3.3.2 软件子系统功能/对象结构

### 3.3.3 描述约定

### 3.3.4 可靠性和可用性需求

### 3.3.5出错处理需求

### 3.3.6逆向需求

### 3.3.7 将来可能提出的要求

## 3.4 软件配置项（CSCI）能力需求

### 3.4.x (CSCI 能力)

## 3.5 CSCI 外部接口需求

本条应分条描述 CSCI 外部接口的需求。(如有)本条可引用一个或多个接口需求规格说明(IRS)或包含这 些需求的其他文档。

外部接口需求，应分别说明: a.用户接口; b.硬件接口; c.软件接口; d.通信接口的需求。

### 3.5.1 接口标识和接口图

### 3.5.x(接口的项目唯一标识符)

## 3.6 CSCI 内部接口需求

## 3.7 CSCI 内部数据需求

## 3.8 适应性需求

## 3.9 保密性需求

## 3.10 保密性和私密性需求

## 3.11 CSCI 环境需求

(若有)本条应指明有关 CSCI 必须运行的环境的需求。例如，包括用于 CSCI 运行的计算机硬件和操作系 统(其他有关计算机资源方面的需求在下条中描述)。

## 3.12 计算机资源需求

本条应分以下各条进行描述。

### 3.12.1 计算机硬件需求

本条应描述 cSc1 使用的计算机硬件需求，(若适用)包括:各类设备的数量、处理器、存储器、输入/输 出设备、辅助存储器、通信/网络设备和其他所需的设备的类型、大小、容量及其他所要求的特征。

### 3.12.2 计算机硬件资源利用需求

本条应描述 CSCI 计算机硬件资源利用方面的需求，如:最大许可使用的处理器能力、存储器容量、输入 /输出设备能力、辅助存储器容量、通信/网络设备能力。描述(如每个计算机硬件资源能力的百分比)还包括测 量资源利用的条件。

### 3.12.3 计算机软件需求

本条应描述 CSCI 必须使用或引人 CSCI 的计算机软件的需求，例如包括:操作系统、数据库管理系统、 通信/网络软件、实用软件、输入和设备模拟器、测试软件、生产用软件。必须提供每个软件项的正确名称、 版本、文档引用。

### 3.12.4 计算机通信需求

本条应描述 CSCI 必须使用的计算机通信方面的需求，例如包括:连接的地理位置、配置和网络拓扑结构、 传输技术、数据传输速率、网关、要求的系统使用时间、传送/接收数据的类型和容量、传送/接收/响应的时 间限制、数据的峰值、诊断功能。

GB/T 8567-2006《计算机软件文档编制规范》

## 3.13 软件质量因素

(若有)本条应描述合同中标识的或从更高层次规格说明派生出来的对 CSCI 的软件质量方面的需求，例如 包括有关 CSCI 的功能性(实现全部所需功能的能力)、可靠性(产生正确、一致结果的能力)、可维护性(易于更 正的能力)、可用性(需要时进行访间和操作的能力)、灵活性(易于适应需求变化的能力)、可移植性(易于修改 以适应新环境的能力)、可重用性(可被多个应用使用的能力)、可测试性(易于充分测试的能力)、易用性(易于 学习和使用的能力)以及其他属性的定量需求。

## 3.14 设计和实现的约束

(若有)本条应描述约束 CSCI 设计和实现的那些需求。这些需求可引用适当的标准和规范。 例如需求包括: a.特殊 CSCI 体系结构的使用或体系结构方面的需求，例如:需要的数据库和其他软件配置项;标准部件、

现有的部件的使用;需方提供的资源(设备、信息、软件)的使用; b.特殊设计或实现标准的使用;特殊数据标准的使用;特殊编程语言的使用; c.为支持在技术、风险或任务等方面预期的增长和变更区域，必须提供的灵活性和可扩展性.

## 3.15 数据

说明本系统的输入、输出数据及数据管理能力方面的要求(处理量、数据量)。

### 3.15.1数据规范化

## 3.16 操作

## 3.17 故障处理

## 3.18 算法说明

## 3.19 有关人员需求

## 3.20 有关培训需求

## 3.21 有关后勤需求

## 3.22 其他需求

## 3.23 包装需求

## 3.24 需求的优先次序和关键程度

## 3.25 验证软件需求

# 4 系统逻辑模型

## 4.1实体联系图

## 4.2状态转换图

## 4.3数据字典

# 5 层次方框图

# 6 输入输出图（IPO图）

# 7 与用户沟通获取需求的方法

# 8 合格性规定

# 9 需求可追踪性

# 10 尚未解决的问题

# 11 注解

# 附录